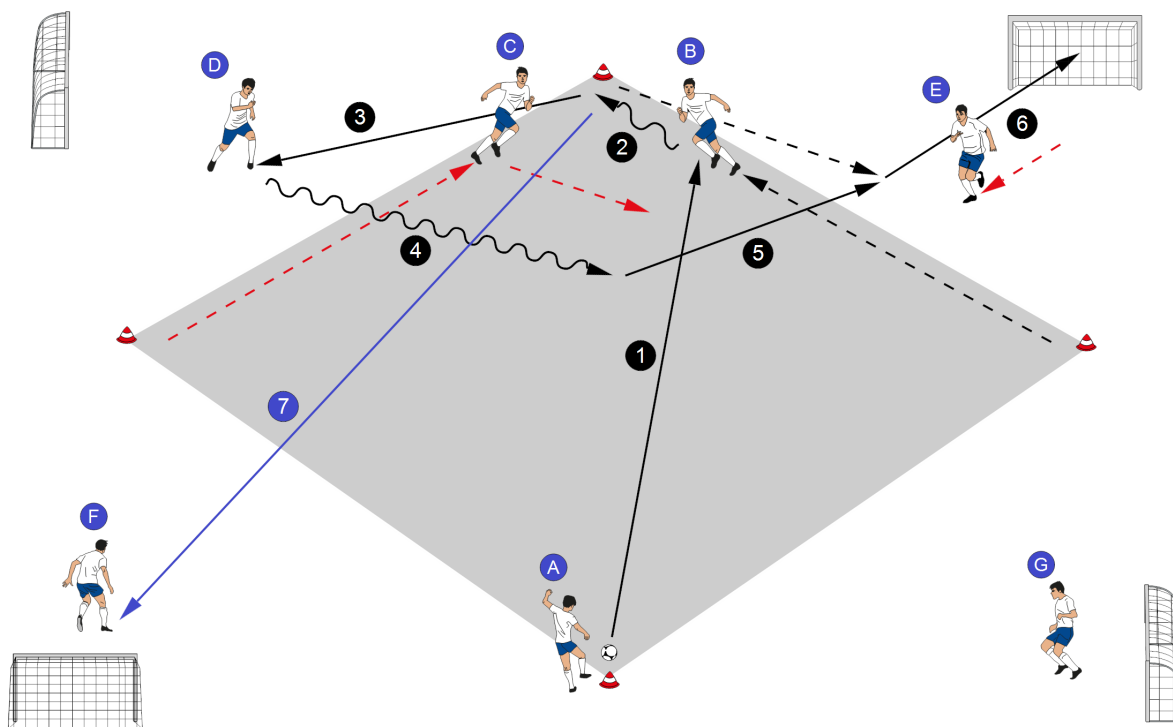


## 2 contro 2 a porte alterne – 2 vs 2 with alternate goals

2 CONTRO 2 A PORTE ALTERNE

2 VS 2 WITH ALTERNATE GOALS



© lucamistercalcio

sports-graphics.com

L'area di gioco è un rombo con quattro porticine esterne orientate in modo alterno. Il giocatore A decide a chi trasmettere palla tra B e C, mentre avanzano verso il vertice superiore del rombo (1); chi riceve (B in figura), conduce fino al cinesino (2) e decide il compagno con cui giocare 2 contro 2 tra i quattro appostati davanti alle porticine (3 - D in figura); C ed E sono i difendenti. D e B devono concludere nella porticina nei cui pressi sostava in precedenza E (4 - 5 - 6). Il giocatore sul vertice dopo aver ricevuto palla può decidere di cambiare lato di gioco (7); in questo caso B ed F avrebbero sfidato C e G per concludere nella porticina di G. Se i difendenti conquistano il possesso, devono segnare nella porta dello stesso lato di gioco.

The area of the exercise is a rhombus with four alternately oriented minigoals. The player A decides who is the receiver between B and C, which are running towards the upper corner of the rhombus (1); The receiver (B in the picture), dribbles till the cone (2) and the he decides his teammate to play 2 vs 2 four players placed in front of the four minigoals (3 - D in the picture); C and E are the defendiers. D and B must score in the goal where E was stading before (4 - 5 - 6). When a player on the upper cone receives the ball he may decide to switch side (7); in this case B and F would play against C and G to finish in minigoals where G was standing before. If the defendiers win the possession, they must score in the minigoal of the same game side.