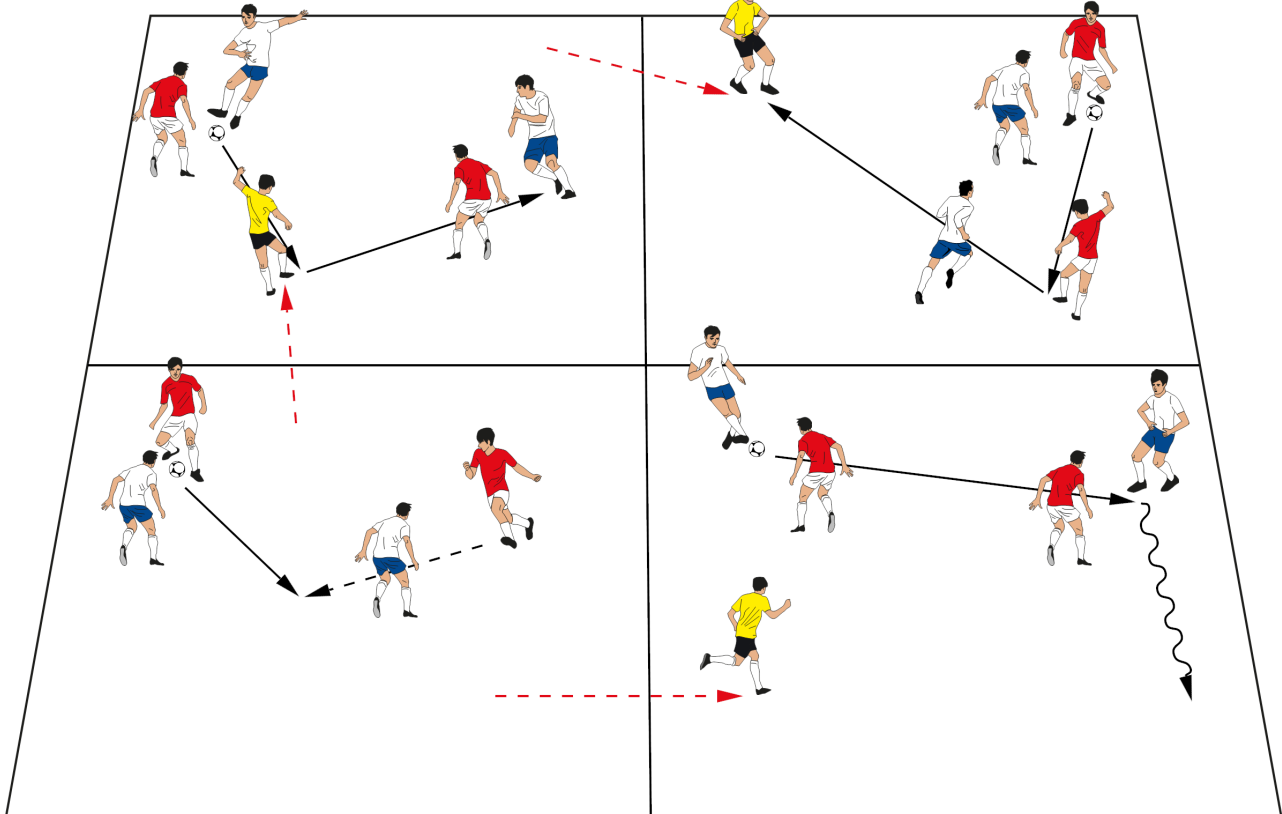


Superiorità numerica 2 contro 2 (+ 1)

2 vs 2 (+1) numerical advantage



© lucamistercalcio

sports-graphics.com

**CATEGORIA:** Settore giovanile (Giovanissimi-Allievi)

**NUMERO DI GIOCATORI:** 19

**OBIETTIVI PRINCIPALI**

**TECNICO:**

Trasmissione, Ricezione, Conduzione

**TATTICO INDIVIDUALE:**

Smarcamento, Marcamento, Pressione, Intercetto

**TATTICO COLLETTIVO:**

Superiorità numerica, Copertura degli spazi

**OBIETTIVI SECONDARI:**

Mobilità, Imprevedibilità, Temporeggiamento

**MATERIALE UTILIZZATO:**

coni, palloni, pettorine

**SVOLGIMENTO:**

All'interno di uno spazio, diviso in quattro zone e di dimensioni dipendenti da età e livello dei giocatori, si svolgono quattro duelli 2 contro 2 tra bianchi e rossi. Tre giocatori jolly giallo-neri girano fra le varie zone creando situazioni di superiorità numerica per la squadra in possesso palla; solo all'interno di una zona il duello resta in parità numerica. La durata della stessa superiorità può dipendere da un tempo stabilito (es. 5 sec.) o da numero di tocchi minimi raggiunto (es. 6/8); successivamente i giocatori devono cambiare zona. I passaggi devono sempre essere alternati fra squadra in possesso e jolly. Per i giocatori in non possesso palla nei duelli a parità numerica, l'obiettivo principale deve essere il recupero della palla; i difendenti in inferiorità numerica lavorano su intercetti e chiusura delle linee di passaggio.