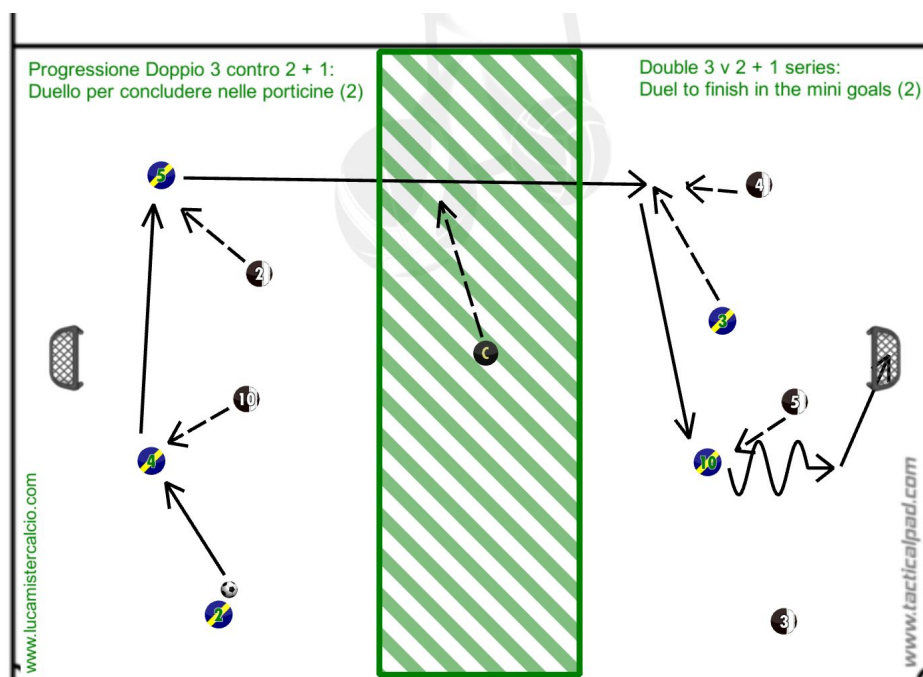


## Progressione doppio 3 contro 2 + 1: duello per concludere nelle porticine (2)



### CATEGORIA:

U14 - U18

### NUMERO DI GIOCATORI:

11 giocatori (oppure 10 giocatori e 1 portiere)

### OBIETTIVI PRINCIPALI

#### TECNICO INDIVIDUALE:

Trasmissione, Ricezione, Conduzione

#### TATTICO INDIVIDUALE:

Smarcamiento, Marcamento, Intercetto

#### TATTICO COLLETTIVO:

Giocate in verticale (Killer Pass), Conclusione, Contrattacco, Transizioni positive e negative

### OBIETTIVI SECONDARI:

Mantenimento del possesso

### MATERIALE UTILIZZATO:

coni, palloni, pettorine

Duello a squadre per costruzione, mantenimento del possesso e conclusione nelle porticine. I tre giocatori di un colore, posizionati nelle aree esterne dello spazio di gioco (a scelta secondo livello ed età), se in possesso palla, devono trasmettere e condurre a piacimento, muovendosi sempre prima e dopo, costruendo in superiorità numerica 3 contro 2. L'obiettivo è trasmettere successivamente palla alla coppia di attaccanti dello stesso colore, che agisce nella parte esterna opposta del campo, superando il jolly, che agisce in favore della squadra difendente e che cerca l'intercetto dei passaggi in profondità. Se gli attaccanti entrano in possesso palla, devono concludere nella porticina in inferiorità numerica 2 contro 3. Se il jolly centrale intercetta la palla nella zona centrale, la trasmette agli attaccanti della squadra precedentemente in difesa per contrattaccare e può fungere da vertice basso. Il duello creato diventa quindi 3 contro 2 + 1. Se i tre difendenti conquistano palla contro i due attaccanti, possono utilizzare il jolly come giocatore di collegamento per contrattaccare; il jolly può fungere nuovamente come vertice basso. Il jolly centrale può essere un giocatore di movimento, oppure un portiere che può giocare palla anche con le mani.