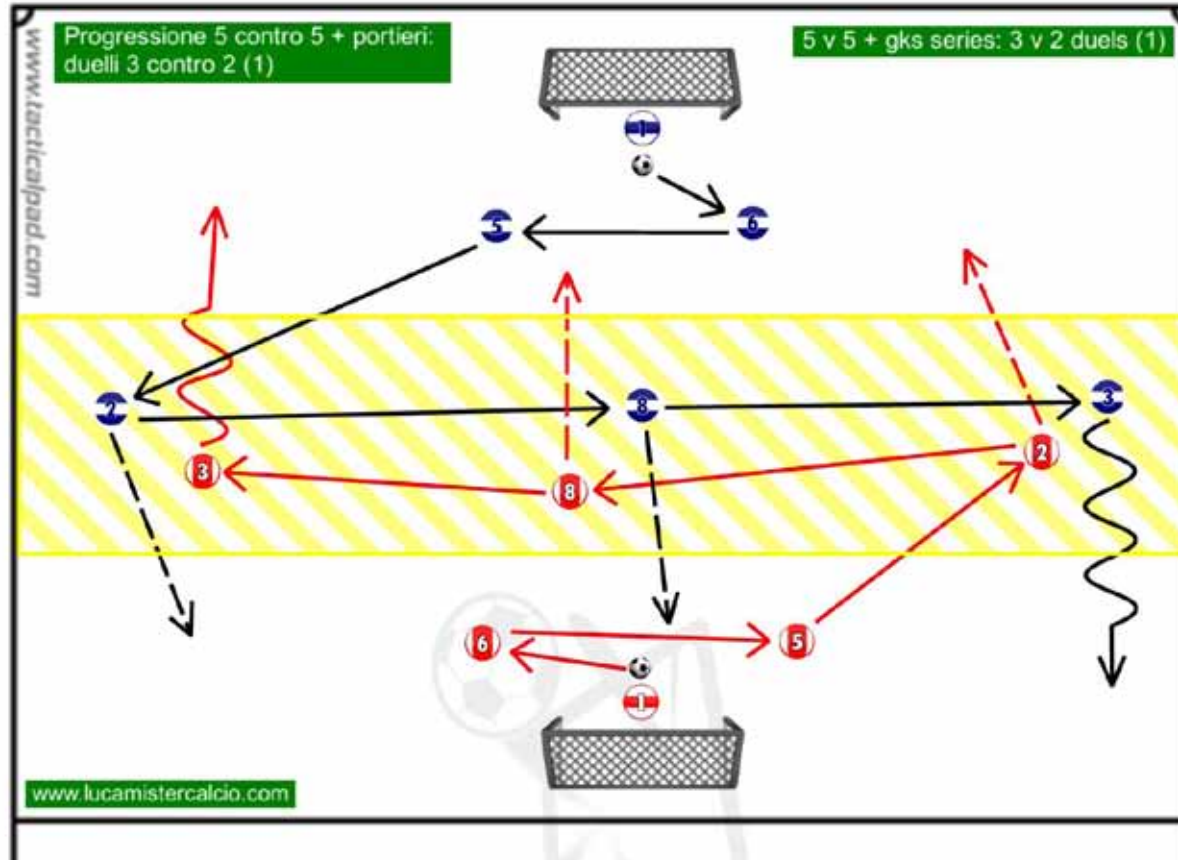


Progressione 5 contro 5 + portieri: duelli 3 contro 2 (1)



CATEGORIA:

U14/U16

NUMERO DI GIOCATORI:

12 giocatori (10 giocatori e 2 portieri)

OBIETTIVI PRINCIPALI

- **TECNICO INDIVIDUALE:**
Trasmissione, Ricezione
- **TATTICO INDIVIDUALE:**
Tiro in porta
- **TATTICO COLLETTIVO:**
Mobilità, Penetrazione

OBIETTIVI SECONDARI:

Costruzione dal basso, Difesa della porta

MATERIALE UTILIZZATO:

coni, palloni, porte regolari

6 giocatori per squadra sono posizionati all'interno di una struttura di gioco rettangolare e divisa in 3 sotto aree; 2 aree di porta ed 1 centrale, in cui ogni squadra è schierata con 1 portiere, 2 giocatori nell'area di porta e 3 nella fascia centrale. Entrambi i portieri sono in possesso palla e fanno partire l'azione. I portieri giocano palla ai difensori e questi, dopo una trasmissione palla fra loro, devono servire i 3 compagni nella fascia centrale, che devono attaccare la porta e concludere l'azione dopo un cross o un passaggio filtrante nel terzo finale avversario, giocando 3 contro 2 difensori avversari e il portiere. Se i difensori o i portieri di entrambe le squadre conquistano o trattengono la palla, possono giocare nuovamente agli attaccanti per concludere l'azione nuovamente. **Regola: i giocatori nella fascia centrale, ricevuta palla dai difensori, devono scambiare palla tra loro all'interno della zona centrale prima di poter attaccare la profondità.**