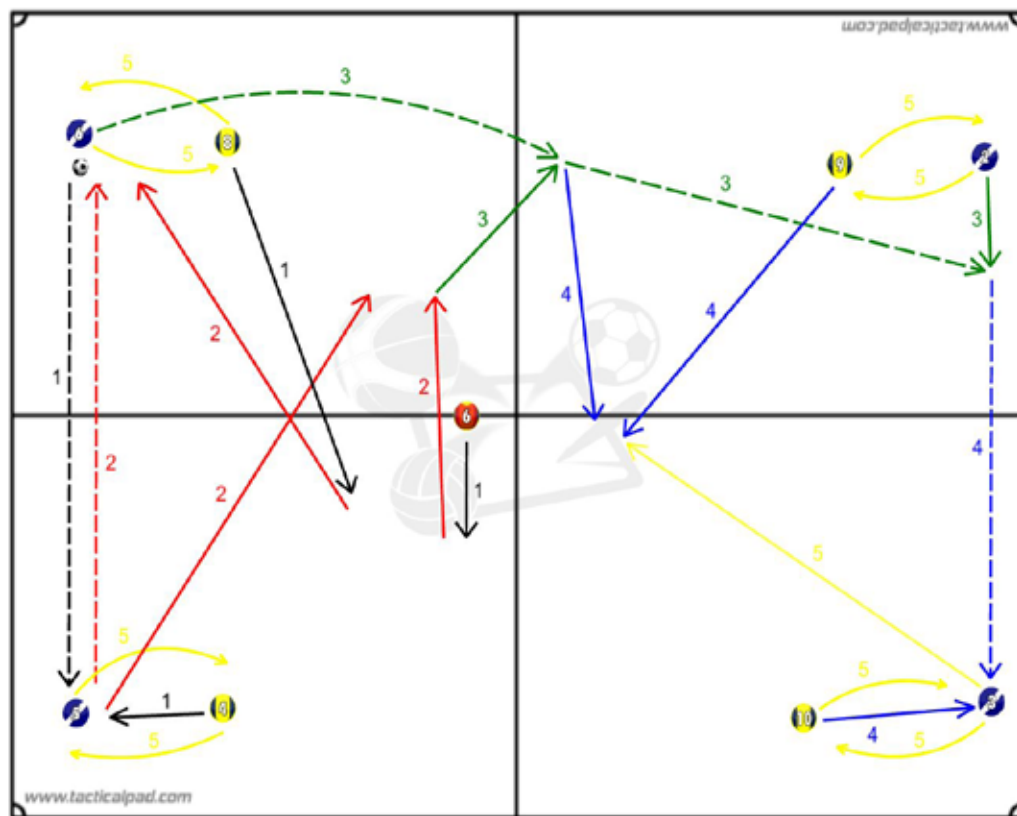


Marcatura e copertura: gioco di possesso con duelli alternati 2 c 2 (+1) e transizioni



CATEGORIA:

U14 - U16

NUMERO DI GIOCATORI:

9 giocatori

OBIETTIVI PRINCIPALI:

- **TECNICO INDIVIDUALE:**
Trasmissione e ricezione sotto pressione avversaria
- **TATTICO INDIVIDUALE:**
Presenza di posizione nei duelli 1 c 1, intercetto, transizioni negative individuali (fase difensiva)
- **TATTICO COLLETTIVO:**
Marcatura, copertura, chiusura delle linee di passaggio

OBIETTIVI SECONDARI:

Smarcamento e ricerca di giocatori filtranti alle spalle della linea di pressione

MATERIALE UTILIZZATO:

coni, palloni, pettorine

Questo gioco di possesso viene svolto in uno spazio diviso in quattro parti (le dimensioni sono variabili e relative a età, categoria e livello dei giocatori), come in figura; le due squadre sono composte da 4 giocatori, posizionati esternamente (se in possesso) e internamente (se difendenti). Il jolly (Num.6 rosso) agisce lungo la linea di metà, ma all'interno dello spazio nel quale l'azione si svolge. Ogni duello 2 c 2 è scomposto in un sotto-duello 1 c 1 all'interno del quarto di campo in cui un giocatore si trova in possesso. 1) Due giocatori della squadra in possesso (blu), Num.6 e Num.5 si scambiano palla e i due difensori della squadra gialla, Num.4 e Num.8 devono alternare l'azione di marcatura (Num.4 c Num.5) e copertura della linea di passaggio verso il jolly centrale (Num.8). 2) Ad ogni trasmissione, corrisponde un movimento difensivo che, in questo caso, porta il Num.8 in marcatura e pressione sul ricevente opposto (Num.6) e alla copertura della linea di passaggio verso il jolly (Num.4). **Il giocatore in copertura può agire anche nel quarto di campo a fianco.** 3) Se il jolly riesce a ricevere, cambia gioco verso la metà campo opposta; i giocatori della squadra difendente cercano di coprire lo spazio, di chiudere le linee di passaggio e intercettare la palla. 4) Il Num.2 e il Num.3 della squadra blu, in possesso, alternano trasmissioni palla nella parte opposta e i difensori posizionati in quella parte di campo, devono alternare le stesse azioni difensive dei compagni (Num.10 in duello 1 c 1 contro Num.3 e Num.9 in copertura, nell'esempio in figura). 5) **Quando la uno dei difendenti intercetta (Num.9 giallo, in figura), o conquista palla nei duelli 1 c 1, i ruoli delle squadre si invertono**, il giocatore in possesso è libero di condurre fino a quando le posizioni non sono definite; tuttavia i giocatori della squadra ora in fase difensiva (Num.5 e Num.6, in figura), possono cercare il recupero immediato del possesso, intercettando il cambio di gioco, che porta alla sequenza successiva che porta ad invertire i ruoli delle squadre. Nota: se la palla viene deviata da un difensore ed esce dal campo, l'allenatore mette in gioco una seconda palla, dopo l'inversione delle posizioni dei ruoli tra squadra attaccante e difendente.